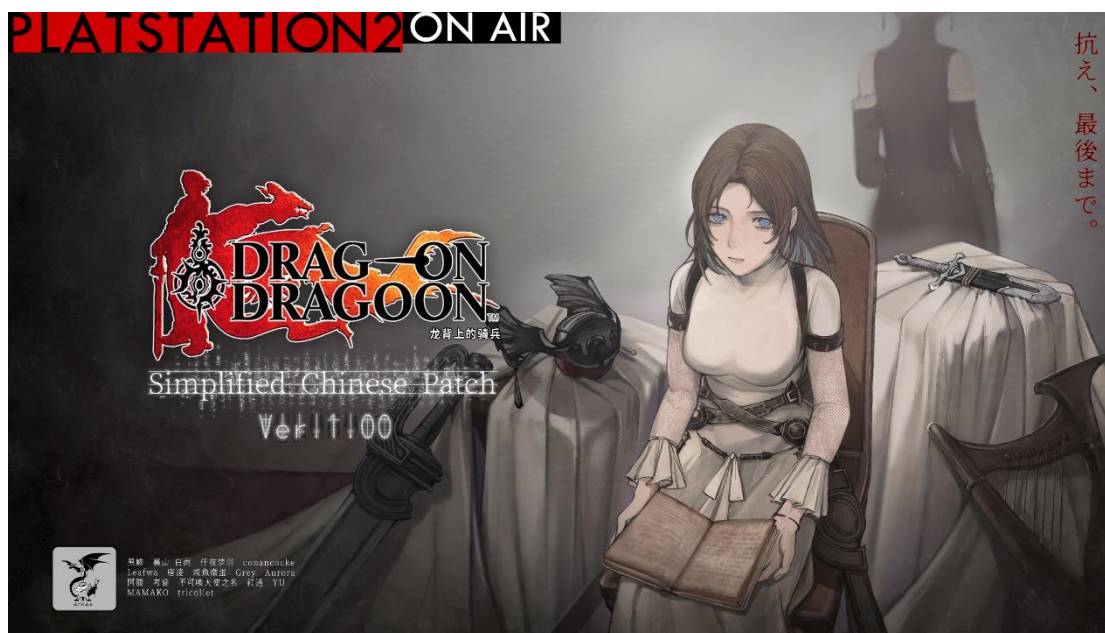


!! 使用须知!!

使用本汉化内容进行录像、直播及上传录播等行为时，请标注汉化制作方：[@YoAJi-横尾太郎中文站](#)（微博）或[@YoAJi-横尾世界影像班](#)（Bilibili），如需转载汉化下载链接至以上两个平台之外的网站，请私信中文站获取许可。

由于 B 站 UP 主【[杰克威胁 taiga](#)】在其视频内容中大量盗用他人翻译素材（不限于中文站）、不标注来源，大量撰写其脑补的无根据设定，还曾投稿视频攻击本站、同时在视频中乞讨舰长资助。故而本站不允许其使用任何本站的翻译内容，且转载本汉化内容时必须特别列出此条守则。

本站所制作的汉化内容皆出于学习交流之用，游戏的所有内容版权均归属史克威尔艾尼克斯有限公司。如有任何个人、商业组织将本站的翻译内容，在未经官方许可之下用作商用行为，由此产生的任何法律纠纷均与本站无关。



《龙背上的骑兵》系列是于 2003 年 9 月 11 日发售的动作冒险游戏，玩法上包含了《无双》式的【对军队战】和《王牌空战》式的【空中战】。

本作的诸多系统引导相比现代游戏显得异常匮乏，某种程度上甚至是反逻辑的。包含本作的全武器收集攻略在内，本文将对游戏中的部分游玩功能进行解说。

- 一、游玩前的准备
- 二、关于难度
- 三、关于关卡选择
- 四、关于第十三章
- 五、如何查看武器故事
- 六、全武器收集攻略

游玩前的准备

理论上本汉化版可以通过刻录到光盘的形式，实现在 PS2 实机上的体验，但我们没有特别进行过相关测试，本文基于模拟器的测试结果书写。

PCSX2 模拟器的安装、使用还请自行搜索。而通过模拟器进入游戏时，有时会遇到角色人物模型不显示的情况，如果有遇到相关问题请前往【配置】→【模拟设置】



将 EE/IOP 的限值模式调整为【完全】



我们也推荐在【控制器】配置中清空默认的按键设置，通过手柄或者键盘重新录入一遍键位。

如希望以高分辨率材质进行游戏，请下载 PCSX2-QT 1.7 版本。

关于难度

鉴于本作的视角控制非常另类，在面对敌军扎堆、远程攻击扎堆以及反魔法敌人扎堆的情况时，体验会相当坐牢。对于刚上手的玩家，推荐在开始菜单的【OPTION】选项中，将游戏难度调整为【EASY】。

然而，本作的**通关条件**包含全武器收集，而在【A 结局】往后章节中掉落的武器，大部分要求玩家必须在【NORMAL】难度完成相关条件，各位玩家还请在游玩过程中，随时注意当前难度，具体的难度要求将在第四部分的攻略中给出。

另外，当凯姆与其他契约者相遇后，可以在每关前的准备画面选择相应的契约者，并通过在地面战时按下 **O 键** 变身，共有三次变身机会。



在该状态下，玩家的血量会变为当前变身的剩余时长，魔法没有使用次数限制，且长按可以积蓄威力更高的清屏魔法，**对拥有反魔法状态的敌人同样有效。**

【注：该状态下不计算武器杀数】

关于关卡选择

这一部分主要是为了点出，各位在游玩过程非常容易漏掉的系统提示。

在完成本作的任意一章，或是进入地图画面时，便可以返回模式选择菜单，并进一步选择主线和自由任务模式。

而在战斗的过程当中，必须要在进入关卡后按下 **R3（右摇杆）** 呼出菜单，并在选中最后一项后按下 **START 键**，方可返回章节选择菜单。



关于第十三章

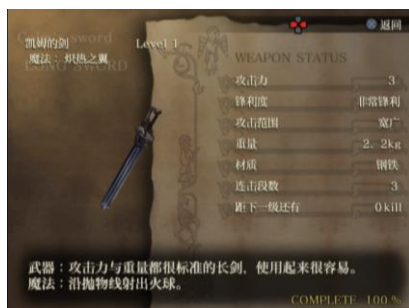
第十三章会出现长达 11 秒左右的空白画面，原因是此段内容仅有音频没有字幕，为了汉化这段内容，我们将这一部分的音频挪到了后续的过场动画部分中，并添加了字幕，并非游戏出现死机，还请各位玩家注意。

另外，上述问题及解决方案为当前技术条件下的妥协产物。如果有反汇编 PS2 游戏经验的玩家，还请务必联络我们以协助解决这一问题。

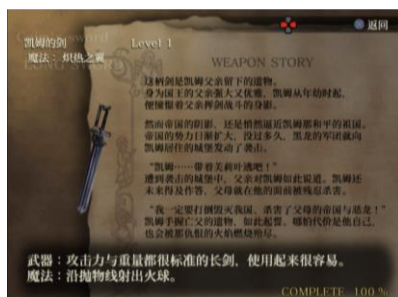
如何查看武器故事



在武器选单中，选择说明选项



在该界面中按下←键



即可查看武器故事

武器收集见下一页

主线部分

名称	掉落关卡	获得方法	是否需要NORMAL
凯姆的剑	初期装备		否
碎骨	第 1 章 第 2 节	通关奖励。	否
迪瓦菰波波菰	第 1 章 第 8 节	将西南侧要塞中的敌人全部消灭。	否
草原之龙骑枪	第 1 章 第 1 0 节	2层东部房间中的宝箱。	否
没落王族的剑	第 1 章 第 1 0 节	将位于二层、且能看到一层的房间中的敌人全部消灭后，左侧的武器库中会出现宝箱。（地图不标注）	否
亡国根源	第 2 章 第 3 节	消灭所有地图中央桥上的敌人。	否
农民未竟之梦	第 2 章 第五节	文字正上方房屋中的宝箱。	否
涅槃短剑	第 2 章 第 6 节	TARGET 左侧废墟中的宝箱。	否
贤者的意志	第 2 章 第十三节	将地图中央北部山崖的敌人全部消灭后，桥东侧的岩石附近会出现宝箱。（地图不标注）	否
白蜡剑	第 3 章 第 7 节	开场直接向左走，尽头的宝箱。	否
赤红旋风	第 3 章 第十四节	消灭所有监狱周围，西南方向洞窟中的敌人后，监狱内部的东北侧会出现宝箱。（地图不标注）	否
守护长枪	第 3 章 第十五节	右下角牢房中的宝箱。	否
日出国魔刃	第 4 章 第 5 节	将地图中央小路上的四个食人魔消灭后，出现宝箱。	否
轮回转生	第 4 章 第六节	左上角树林中的宝箱。	否
神圣锤矛	第 5 章 第 3 节	开场10分钟内消灭200名敌人后，出现提示。	否
信义	第 5 章 第 6 节	和开场地点的士兵对话两次后获得。	否
火簧剑	第 6 章 第 4 节	将二楼四个角上操控仪器的士兵全灭。	否
月光与暗	第 8 章 第 4 节	消灭4个TARGET以后出现。	否
污秽之斧	第 9 章 第 2 节	前进一段时间后，在岔岔口朝视角右上走。 (右上有4名帝国士兵，右下有一个食人魔和两个半兽人)	否
干渴战斧	第 1 0 章 第 3 节	进入一层最后一个房间，出现提示。	是
王妃宝座	第 1 0 章 第 3 节	二层东北角的房间中，单次任务很难两个都拿到，可能需要重刷。	是
断罪之斧	第 1 0 章 第二节	按顺序将前六个房间中的敌人全灭。	是
徐子手的苟延	第 1 0 章 第二节	消灭二层的所有敌人。	是
叹息锤矛	第 1 0 章 第三节	开场左侧的宝箱。	否
枯槁法师	第 1 1 章 第 1 节	消灭TARGAT后，返回圆形房间。	是
古代霸王	第 1 1 章 第 1 节	请见表格后详细解说的部分。	是
死神巨镰	第 1 1 章 第 2 节	尽头右侧的宝箱。	否
火鳞战斧	第 1 1 章 第二节	4分钟内将一层南侧的敌人全灭。 (注意：开场凯姆的位置是地下一层)	是
骷髅盛宴	第 1 1 章 第二节	进入关卡15分钟后，在顶层东侧出现。（地图不标注）	是
贵正	第 1 2 章 第 3 节	将地图两侧小路上的所有【上敌】消灭。	是
巴贝雷特之泪	第 1 2 章 第 3 节	将TARGET以外的所有敌人消灭。	是
忘却之羽	第 1 2 章 第 6 节	进入关卡15分钟后出现提示，宝箱位于地图中央西侧的小路中。	是
拷问室的肉块	雷欧纳尔的渴求 第 3 节	消灭西侧的所有骑兵，宝箱位于开场营地北侧两个营房之间。（地图不标注）	是
斩鬼者	雷欧纳尔的渴求 第 4 节	开场左侧小屋台阶的一侧。	否
悖理之镰	雷欧纳尔的渴求 第 6 节	消灭所有少年士兵，共九个。	是
地龙钩爪	赛雷的祈愿 第 2 节	东南山谷间的宝箱。	是
知识法杖	赛雷的祈愿 第 5 节	在 5 分 3 0 秒内，消灭第一波的所有敌人。	是
士兵长的圣枪	赛雷的祈愿 第 6 节	左走岩石附近的宝箱	否
双子之牙	赛雷的祈愿 第 8 节	消灭所有TARGET以外的敌人。	是
铁块	赛雷的祈愿 第 1 0 节	消灭所有竞技场中的敌人。	是

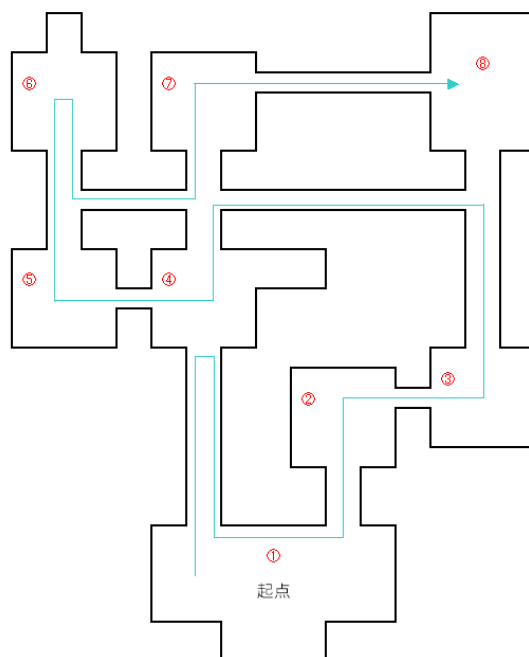
名称	掉落关卡	获得方法	是否需要NORMAL
凯姆的剑	初期装备		否
碎骨	第 1 章 第 2 节	通关奖励。	否
迪瓦菟波菟	第 1 章 第 8 节	将西南侧要塞中的敌人全部消灭。	否
草原之龙骑枪	第 1 章 第 1 0 节	2层南部房间中的宝箱。	否
没落王族的剑	第 1 章 第 1 0 节	将位于二层、且能看到一层的房间中的敌人全部消灭后，左侧的武器库中会出现宝箱。（地图不标注）	否
亡国根源	第 2 章 第 3 节	消灭所有地图中央桥上的敌人。	否
农民未竟之梦	第 2 章 第五节	文字正上方房屋中的宝箱。	否
涅槃短剑	第 2 章 第 6 节	TARGET左侧废墟中的宝箱。	否
贤者的意志	第 2 章 第十三节	将地图中央北部山崖的敌人全部消灭后，桥东侧的岩石附近会出现宝箱。（地图不标注）	否
白蜡剑	第 3 章 第 7 节	开场直接向左走，尽头的宝箱。	否
赤红旋风	第 3 章 第十四节	消灭所有监狱周围，西南方向洞窟中的敌人后，监狱内部的东北侧会出现宝箱。（地图不标注）	否
守护长枪	第 3 章 第十五节	右下角牢房中的宝箱。	否
日出国魔刃	第 4 章 第 5 节	将地图中央小路上的四个食人魔消灭后，出现宝箱。	否
轮回转生	第 4 章 第六节	左上角树林中的宝箱。	否
神圣锤矛	第 5 章 第 3 节	开场10分钟内消灭200名敌人后，出现提示。	否
信义	第 5 章 第 6 节	和开场地点的士兵对话两次后获得。	否
火簪剑	第 6 章 第 4 节	将二楼四个角上操控仪器的士兵全灭。	否
月光与暗	第 8 章 第 4 节	消灭4个TARGET以后出现。	否
污秽之斧	第 9 章 第 2 节	前进一段时间后，在分岔口朝视角右上走。 （右上有4名帝国士兵，右下有一个食人魔和两个半兽人）	否
干渴战斧	第 1 0 章 第 3 节	进入一层最后一个房间，出现提示。	是
王妃宝座	第 1 0 章 第 3 节	二层东北角的房间中，单次任务很难两个都拿到，可能需要重刷。	是
断罪之斧	第 1 0 章 第二节	按顺序将前六个房间中的敌人全灭。	是
俭子手的苟延	第 1 0 章 第二节	消灭二层的所有敌人。	是
叹息锤矛	第 1 0 章 第三节	开场左侧的宝箱。	否
枯槁法师	第 1 1 章 第 1 节	消灭TARGAT后，返回圆形房间。	是
古代霸王	第 1 1 章 第 1 节	请见表格后详细解说的部分。	是
死神巨镰	第 1 1 章 第 2 节	尽头右侧的宝箱。	否
火鳞战斧	第 1 1 章 第二节	4分钟内将一层南侧的敌人全灭。 （注意：开场凯姆的位置是地下一层）	是
骷髅盛宴	第 1 1 章 第二节	进入关卡15分钟后，在顶层东侧出现。（地图不标注）	是
贵正	第 1 2 章 第 3 节	将地图两侧小路上的所有【上敌】消灭。	是
巴贝雷特之泪	第 1 2 章 第 3 节	将TARGET以外的所有敌人消灭。	是
忘却之羽	第 1 2 章 第 6 节	进入关卡15分钟后出现提示，宝箱位于地图中央西侧的小路中。	是
拷问室的肉块	雷欧纳尔的渴求 第 3 节	消灭西侧的所有骑兵，宝箱位于开场营地北侧两个营房之间。（地图不标注）	是
斩鬼者	雷欧纳尔的渴求 第 4 节	开场左侧小屋台阶的一侧。	否
悖理之镰	雷欧纳尔的渴求 第 6 节	消灭所有少年士兵，共九个。	是
地龙钩爪	赛雷的祈愿 第 2 节	东南山谷间的宝箱。	是
知识法杖	赛雷的祈愿 第 5 节	在 5 分 3 0 秒内，消灭第一波的所有敌人。	是
士兵长的圣枪	赛雷的祈愿 第 6 节	左走岩石附近的宝箱	否
双子之牙	赛雷的祈愿 第 8 节	消灭所有TARGET以外的敌人。	是
铁块	赛雷的祈愿 第 1 0 节	消灭所有竞技场中的敌人。	是

自由任务部分

名称	掉落关卡	获得方法	是否需要NORMAL
死亡之舞	女神之城 上空	通关奖励	否
领主的猎刀	女神之城 城池周边	消灭东北方向峡谷中，要塞周围的所有敌人。	否
篡位者的长枪	女神之城 城池内部	消灭所有二层南部房间中的敌人。	否
斩首菜刀	寂静森林 上空	1 3 0 秒内通关。	否
血族纹章	寂静森林 精灵乡	消灭东北侧的敌人后， 将出现在河岸旁的增援部队全部消灭。	否
炎风锤矛	寂静森林 妖精峡谷	消灭所有西北侧圣堂附近的敌人。	否
鱼人的宝杖	月下沙漠 上空	不使用大范围魔法，3 分钟内通关。	否
越狱的刺猬	月下沙漠 沙漠神殿	进入关卡 2 0 分钟后出现。	否
解放之剑	雪没荒原 上空	3 分钟以内通关。	否
断头台的记忆	雪没荒原 石隐村	消灭所有东侧峡谷中的敌人。	否
护卫队士兵之荣誉	蔚蓝丘陵 上空	不使用大范围魔法，3 分 2 0 秒内通关。	否
圣石法杖	蔚蓝丘陵 丘陵地带	消灭 1 2 3 0 个敌人。	否
堕天使长枪	空中要塞 上空	保证血量在 7 5 % 以上的情况下通关。	否
招雷长枪	空中要塞 空中要塞内部	消灭除TARGET以外的 1 5 0 名敌人。	否
破戒锤矛	海上要塞 上空	2 分 3 0 秒内通关。	否
帝皇之枪	海上要塞 海上要塞内部	获得全部 1 0 把钥匙。 (一层有7把，二层2把，三层1把)	是
少年的欲望	帝国都市 上空	在 5 分内，保证血量剩余 5 0 % 以上的情况下通关。	否
斩霞	帝国都市 帝都残垣	开始后直接冲向地图尽头。	否
工匠的铁镐	帝国都市 祭坛	请查看表格后的详细说明。	是
同盟军士兵的剑	封印森林 上空	不使用大范围魔法，4 分 1 0 秒内通关。	否
百合叶之剑	封印森林 帝国军驻扎地	进入关卡 2 5 分钟后出现。	是
雷龙咆哮	海洋神殿 上空	不使用大范围魔法，在 6 分 4 0 秒内， 保证血量剩余 2 5 % 以上的情况下通关。	否
恶魔铁棍	红石山脉 上空	3 分 3 0 秒内通关。	否
南海魔人	红石山脉 险峻山峦	消灭所有食人魔。	是
风暴神的闪击	红石山脉 竞技场	1 5 分钟内挑战到最后一轮， 注意要在最后一轮结束前拿到武器。	是

【古代霸王】和【工匠铁镐】的获取方法见下一页

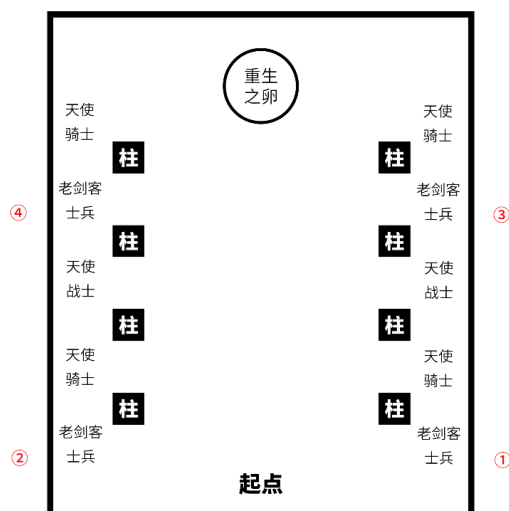
【古代霸王】



图源: http://www.aqua-design-2006.co.jp/game_capture/ps2/dod1/item/special.php

开场时，图中的8号房间没有敌人，需要按照图中顺序消灭所有敌人后，8号房间才会出现敌人，全部消灭后宝箱出现。

【工匠的铁镐】



本关地图如上图所示，场地左右两侧各有十副油画，玩家需要按照图中标注的顺序，依次站在四幅士兵油画之前，方可获得武器。（移动时注意不要贴墙壁走，以免判定失败）